**Tareas definidas 27-10-22**:

1. Investigar más de los juegos elegidos
2. Preguntar si tenemos que hacer un único branch
3. Consultar con José el pseudocódigo
4. Dividirnos tareas de codeo
5. Hacer los commits con explicaciones

**Clase: Dado**

**Pseudocódigo del método: Jugar()**

jugar()

* verificarSaldo() => valida que el juego tenga saldo disponible
* validarApuesta() => comparar la apuesta del jugador con el mínimo definido por juego
* lanzarDados() => método random
* verificarSiGano()
  + Si sale un 7 u 11: ganarApuesta(el tirador gana la misma cantidad de dinero apostada)
  + Si sale un 2, 3 o 12: perderApuesta(sumar apuesta al pozo)
  + Si sale 4, 5, 6, 9 y 10: seguirTirando(lanzarDados())

**Clase: Tragamoneda**

**Pensar en la variante de 5 slots**

**Pseudocódigo del método: Jugar()**

jugar()

* verificarSaldo() => valida que el juego tenga saldo disponible
* validarApuesta() => comparar la apuesta del jugador con el mínimo definido por juego
* lanzarDados() => método random
* verificarSiGano()
  + sacas3NumerosIguales = calcularGanancia()
  + sacas2NumerosIguales = calcularGanancia()
  + tresDistintos = perdesApuesta()

**Clase: Blackjack pensar como solitario, emular simil función**

**Pseudocódigo del método: Jugar()**

jugar()

* verificarSaldo() => valida que el juego tenga saldo disponible
* validarApuesta() => comparar la apuesta del jugador con el mínimo definido por juego
* pedirCarta() => método random
  + mientras (usuarioPidaCarta)
    - pedirCarta()
    - sumarCarta()
* verificarSiGano()
  + calcularGanancia()